



## IR - INSTRUÇÕES DE REGATA

### 1 REGRAS

As regatas serão regidas pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela.

### 2 AVISOS AOS COMPETIDORES

Todos e quaisquer avisos aos competidores serão afixados no Quadro de Avisos do evento, localizado no Hall de Entrada na Up Wind, fixado na Parede.

### 3 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 09:00h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 20:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 4 PROGRAMA DE REGATAS

#### 4.1 Datas de regatas:

<i>Data</i>	<i>Classe: Prancha à Vela</i>
15/11/2008	4 Regatas + 1 Regata para Validar a Etapa Barão (Ver AR)
16/11/2008	Dia de reserva
16/11/2008	Caso todas as Regatas programadas para o Primeiro dia sejam Concluídas e as Condições estejam boas, é intenção da Comissão Organizadora, realizar mais 4 Regatas dando continuidade a uma série de 8 Regatas...

#### 4.2 Número de Regatas

<i>Categorias</i>	<i>Nº de Regatas</i>	<i>Nº de Regatas por dia</i>
Open (Geral)	<b>1 (Mínimo para validar a etapa) e 8 (Máximo de regatas programadas)</b>	4 no primeiro dia + 4 no Segundo dia
Race Slalom (masc. e fem.)		<b>OBS.:</b> caso não seja possível concluir a série de 4 regatas no Primeiro dia e as condições do Segundo dia sejam favoráveis, dentro do horário máximo estabelecido no AR, torna-se obrigatório a conclusão das Regatas restantes para completar a série de 4 Regatas da Etapa + 1 Regata para Validar a etapa Barão (Ver AR)
Fórmula (masc. e fem.)		
Estreante (masc. e fem.)		
Escolinha (masc. e fem.)		
Freerace (masc. e fem.)		
Freewave (masc. e fem.)		
RSX (masc. e fem.)		

#### 4.3 Horários:

O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do Primeiro dia será às 13:00 hs.

O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata do Segundo dia será às 9:00 hs.

#### 4.4 O número de regatas:

Serão disputadas o máximo de 8 regatas nesta Etapa, (com os devidos descartes) para validar o campeonato. Porém, se apenas 1 regata conseguir ser realizada, esta única regata validará a etapa!

Segue aqui uma lista de exemplos para diversas situações:

##### - 1º exemplo:

se no Sábado a CR conseguir realizar apenas 3 Regatas e o Domingo amanhecer com o mínimo de vento necessário, a CR ainda precisa concluir, no mínimo, 1 Regata para fechar a Etapa.

##### - 2º exemplo:

se no Sábado a CR conseguir realizar apenas 1 Regata e o Domingo amanhecer com o mínimo de vento necessário, a CR ainda precisa concluir, no mínimo, 3 Regatas para fechar a Etapa.

##### - 3º exemplo:

se no Sábado a CR conseguir realizar apenas 1 Regata e o Domingo estiver sem as devidas condições para iniciar alguma regata, esta única Regata de Sábado valida a Etapa.....

Já o Circuito como um todo valida com, no mínimo, 3 etapas. Caso uma etapa não ocorra por falta de condições, uma nova será marcada para uma nova tentativa! Se não ocorrer novamente será considerada como descartada pelo Ranking que descarta sempre o pior resultado do velejador das 4 etapas!

#### 5 BANDEIRAS DE CLASSE

Será utilizada uma bandeira de classe única para sinalizar as largadas de todas as categorias, que será definida durante a reunião de velejadores.

#### 6 ÁREAS DE REGATAS



6.1 A Linha Vermelha simboliza o Long Distance proposto pela Comissão Organizadora para validar a Etapa.

## 7 PERCURSOS

7.1 A Linha Vermelha no Item 6 (ÁREA DE REGATAS) e o diagrama no anexo A mostra o percurso. O comprimento do percurso será de, aproximadamente, 1,5 milhas a 3 milhas para todas as categorias, ficando a critério da Comissão de Regatas (CR). Esse comprimento não será o mesmo utilizado para as Categorias Escolinha e Estreante, as quais terão seus percursos definidos anteriormente à largada da Primeira Bateria, levando-se em consideração as condições do vento.

7.2 Poderá haver o encurtamento de percurso (entre uma bateria e outra) caso a CR veja necessidade de acordo com as condições de vento.

7.3 Após dada a largada, é de obrigatoriedade do velejador montar as Marcas demarcadas pela CR, correndo o risco de tomar as penalidades cabíveis caso não o faça corretamente. Para isso, haverá um Barco de apoio estacionado próximo às Marcas (exceto para a Marca 3).

7.4 Caso esta Marca se desprenda por qualquer motivo, o Barco de apoio que ficará próximo à Bóia Controlando passagem dos velejadores, servirá de bóia até o término desta bateria. Após isso, será içada uma bandeira retardando a Largada da próxima bateria para reparação do problema.

## 8 MARCAS

8.1 As marcas 1, 2 serão as Marcas utilizadas para delimitar o Gate de Partida e de Chegada. Caso a CR tenha condições de realizar a Partida/Chegada em Terra, a CR irá demarcar o Gate de Passagem para a Chegada com bóias e, caso o Velejador não consiga passar pelo Gate de Chegada, cabe a ele retornar e tentar novamente para que seu Registro de Chegada seja válido.

8.2 A marca 3 será a Bóia a ser Montada para as Categorias Estreante e Escolinha sendo que, esta última categoria, terá suas Largadas momentos antes das Largadas das demais Categorias.

8.3 A marca 4 será a Bóia a ser Montada na primeira perna do Long Distance para as demais Categorias.

8.4 Um dos Barcos de Apoio da Regata, poderá ser utilizado como Bóia. Ver Regra 7.4 (7 – Percursos)

## 9 PARTIDA

9.1 O limite de vento para a realização das regatas será de, no mínimo 12 nós na largada (apenas na Largada), exceto para a categoria escolinha. Não haverá limite máximo de vento.

9.2 A Comissão de Regata designará o percurso a ser utilizado, antes ou com o sinal de aviso.

9.3 As regatas terão o procedimento de partida conforme especificado na Reunião de Velejadores.

9.3 A linha de partida será mostrada pela CR durante a Reunião de Velejadores.

9.4 Um barco que partir depois de decorridos 20 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS.

## 10 MUDANÇA DO PERCURSO

10.1 Para mudar a posição de alguma marca do percurso, a Comissão de Regata moverá a marca original (ou a linha de chegada) para uma nova posição.

10.2 Para mudar a posição de alguma marca do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

## 11 CHEGADA

11.1 A linha de chegada será entre as marcas 1 e 2. Caso haja alguma alteração nessas marcas, a CR avisará antes das Baterias.

11.2 A Linha de Chegada será mostrada pela CR durante a Reunião de Velejadores.

## 12 LIMITES DE TEMPO

12.1 Os limites de tempo após a Largada de cada Bateria serão os seguintes:

<i>Categorias</i>	<i>Limite</i>	<i>Limite para as Marcas 1 e 2 (ida e volta)</i>
<i>Todas</i>		<i>40 minutos</i>

Se nenhum velejador passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

12.2 Após Largada da Bateria 01, a CR contará 40 minutos para o início de Procedimento da Próxima Bateria a ser realizada e, assim, sucessivamente.

12.3 Serão considerados DNF os velejadores que não chegarem no prazo de 40 minutos após a chegada do primeiro colocado.

## 13 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

13.1 O CRLW 2008 é um programa de competições projetado para motivar os velejadores amadores e promover apresentações dos profissionais assim como atualizar a todos das novidades que facilitam e melhoram a prática de nosso esporte e, principalmente, ampliar os laços de amizade entre todos os velejadores dos diferentes picos.

Nos moldes do Defi porém, em uma escala Nacional, a competição foi projetada exatamente para os velejadores que querem iniciar nas regatas e aqueles que desejam encontrar velhos amigos e confraternizar. Sua finalidade é colocar o maior número de velejadores amadores e profissionais juntos na raia com outros velejadores de outros estados, dando a oportunidade de velejarem em situação de confraternização com qualquer equipo de wind (respeitando as regras para a Pontuação) e assim promover o engrandecimento técnico de todos e colocar o nosso amado esporte na evidência merecida com altos números de participantes.

Devido a todas as características citadas acima e, levando-se em consideração que o Evento CRLW preza, principalmente, pelo FAIR PLAY, ficou decido pela Comissão Organizadora que, após dada a Largada, não haverá, em hipótese alguma, disponibilidade para Protestos, Reclamações, etc....

Cabe aos velejadores levarem em consideração o FAIR PLAY e ajudarem na realização de uma disputa saudável dentro da raia, sem necessidade de uma Disputa com total Afinco, podendo causar injúrias ao próximo ou, até mesmo, a si próprio.

## 14 PONTUAÇÃO

14.1 Será aplicado o Sistema Linear de Pontuação.

14.2 Após a CR registrar as Chegadas, as planilhas serão lançadas separando e pontuando os velejadores por Categorias.

**Exemplo:**

**Bateria 01:**

**Primeiro Colocado:** Velejador (Colete 20) da Categoria Race\_Slalom Masc.

**Segundo Colocado:** Velejador (Colete 02) da Categoria Fórmula\_Masc.

**Terceiro Colocado:** Velejador (Colete 05) da Categoria Freerace\_Fem.

**Quarto Colocado:** Velejador (Colete 15) da Categoria Race\_Slalom Masc.

**Separando por Categorias:**

**Bateria 01: Categoria Race\_Slalom Masc.:**

**Primeiro Colocado:** Velejador (Colete 20)

**Segundo Colocado:** Velejador (Colete 15)

- 14.3 Para cada Série de 1 à 3 Regatas, não haverá utilização de Descartes. Entre 4 à 6 Regatas realizadas, haverá apenas 1 Descarte e, entre 7 à 10 Regatas, serão utilizados 2 Descartes.
- 14.4 Pelo menos 1 (uma) regata deve ser completada para constituir a série.
- 14.5 No máximo 8 Regatas deverão ser completadas para constituir a série.
- 14.6 As Pontuações referentes aos DNC, DNS, OCS, BFD, DNF, RAF, DSQ, DNE E DGM serão iguais ao maior número de inscrições em cada Categoria nesta Etapa, acrescido de 1 (hum).

**Exemplo:**

Caso um velejador da Categoria Race\_Slalom\_Masc. leve um DNF na Bateria 01 e, nesta Etapa estão Inscritos 27 Velejadores, o Velejador que levou o DNF ficará com 27 Pontos + 1 (Hum) = 28 Pontos nesta Bateria 01

15 MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 15.1 A Comissão Organizadora disponibilizará de Barcos de Apoio durante as Regatas.
- 15.2 É de suma importância a utilização de Coletes Salva-vidas durante as Regatas
- 15.3 É recomendável a utilização de sapatilhas emborrachadas
- 15.4 Um velejador que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata ou ao Fiscal de Provas, tão logo seja possível.

16 SUBSTITUIÇÃO CATEGORIAS OU EQUIPAMENTO

- 16.1 Não será permitida troca de Categorias após o Horário Limite ao Término das Inscrições.
- 16.2 Caso o Velejador desejar correr com outro Equipamento que não seja o Especificado em sua Categoria, ou seja, mudando automaticamente de Categoria, cabe ao mesmo Notificar a CR ou ao Fiscal de Provas para que os mesmos possam Identificá-lo, sob possíveis penalidades caso o Velejador seja identificado sem, ao menos, notificar a CR ou ao Fiscal de Provas.

**Hipótese 01:**

Caso o velejador se inscreveu na Categoria Fórmula mas o vento aumentou de intensidade e o mesmo deseja continuar a série de Regatas com outro Equipamento, o que caracterizaria uma Troca de Categoria, o mesmo poderá participar da largada durante as baterias mas, em hipótese alguma, poderá passar pelo Gate de Chegada. Caso sua Passagem seja registrada pela CR, o velejador será, automaticamente, considerado como DNF ou, até mesmo, poderá ser Desclassificado da Etapa, caso a CR perceba que o mesmo agiu de má fé.

17 PRÊMIOS

É intenção da Comissão Organizadora ofertar premiação aos três primeiros colocados de cada classe/categoria e um sorteio entre todos os competidores, de acordo com os patrocínios adquiridos ao longo do circuito.

18 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

Anexo A

Descrição do Percorso

